

## ■ 競技内容

○本コンペはボルダリングによる競技です。形式は【予選】→【セミファイナル】→【ファイナル】の3段階で最終順位を決定します。



## ■ 予選

- 1) 競技方式 : セッション方式 (K・E 12課題: RM・RF・MM 10課題 / 競技時間はカテゴリーで異なる・時間内の最終アテンプト有効)
- 2) ローテーション : キッスK・エントリーE (90分間) → ミドル男子MM (90分間) → レギュラー男子RM&レギュラー女子RF (70分間)
- 3) エリア : A~Fの6エリア。Aには課題No. 1・7・13・19・25の5課題があり、Bには課題No. 2・7・14・20・26の5課題があります。
- 4) 課題一覧表 : カテゴリー別の課題表です。詳細は「課題MAP」でご確認ください

カテゴリー	課題 No. (数字の色とテープの色が一緒です)																														
レギュラー男子	1	2	3	4	5	6	7	8	10	11																					
レギュラー女子							7	9				13	14	15	16	17	18			23	24										
ミドル男子							7	8	9	10	11	12	14			17	19			22											
エントリー													13	14	15			18	19	20	21	22	23	24			28	29			
キッス																				19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

※) ピンクテープ (No. 25・26・27・28・29・30) の6課題は「足自由」です。それ以外は「足限定」になります。

- 5) ボーナスの数 : 1コ
- 6) 成績 : 次の基準で順位付けをします。 ①完登したボルダー数 ②ボーナスポイントの数
- 7) セミファイナル進出人数 : 10名程度を選出します。
- 8) お願いと注意
  - ①効率よくトライしていただくため、マットの中でオフザベはせず直ぐにトライしてください。
  - ②スコアカードの紛失にご注意ください。ポイントが無効になります。また、終了後はスコアカードをただちにスタッフにお渡しください。
  - ③エリアごとに1列に並んでいただきますが、最後尾の選手は「目印の旗」を持っていただきます。また最後の選手に渡してください。

## ■ セミファイナル

- 1) セミファイナル進出者 : 予選の成績より上位10名程。※RFのみ7名程度 (選手人数の関係)
- 2) 競技方式 : セッション/コンテスト方式 (2課題 / 30分間・時間内の最終アテンプト有効: アテンプト数も成績に反映)
- 3) エリア : 各カテゴリーで異なる2エリア (それぞれに1課題で合計2課題)
- 4) 競技の流れ
  - ①予選リザルト&セミファイナル進出者を発表 ⇒ アイソクローズ (出場者の確認とスコアカードの配布)
  - ②競技開始 ⇒ オフザベタイム (2課題とも説明/1課題2分間) ⇒ 選手はエリアごとに1列に並び1人ずつトライします。
  - ③競技終了 ⇒ 時間内の最終アテンプトは有効 ⇒ スコアカードを受付にお持ちください (賞品と交換いたします!)
- 5) ボーナスの数 : 2コ (スタートに近い方から「B1」→「B2」)
- 6) 成績 : 以下の基準で順位付けをします。
  - ①完登したボルダー数 ②完登までのアテンプト数の合計
  - ③第2ボーナスポイントの数 ④第2ボーナスポイントまでのアテンプト数の合計
  - ⑤第1ボーナスポイントの数 ⑥第1ボーナスポイントまでのアテンプト数の合計 ⑦予選の成績をカウントバック
- 7) ファイナル進出人数 : 4名を選出します。

## ■ ファイナル

- 1) ファイナル進出者 : セミファイナルの成績より上位4名
- 2) 競技方式 : IFSCファイナル方式 (2課題 / ローテーションピリオド: 4分間・競技時間内の成績のみ有効)
- 3) 競技エリア : 各カテゴリーで異なる2エリア (それぞれに1課題で合計2課題)
- 4) 競技の流れ
  - ①セミファイナルのリザルト&ファイナル進出者を発表 ⇒ アイソクローズ (出場者の確認)
  - ②出場者紹介 ⇒ オフザベタイム (2課題の説明) ⇒ アイソスペースに戻り準備をしてもらいます。
  - ③競技前 ⇒ オンサイトトライなので指定のエリアでご自身の順番が来るまでお待ちください (競技は見られません)。
  - ④競技中 ⇒ 第1課題 (最長4分間) × 4名 → 第2課題 (最長4分間) × 4名 ※4分以内に終了した場合は次の選手が出ます。

⑤競技後 ⇒ 1課題目の後は指定のエリアに戻り待機となりますが、2課題目の後は観戦していただけます。

5) ボーナスの数 : 2コ (スタートに近い方から「B1」→「B2」)

6) 成績 : 以下の基準で順位付けをします。

- |               |                         |                     |
|---------------|-------------------------|---------------------|
| ①完登したポルダー数    | ②完登までのアテンプト数の合計         |                     |
| ③第2ボーナスポイントの数 | ④第2ボーナスポイントまでのアテンプト数の合計 |                     |
| ⑤第1ボーナスポイントの数 | ⑥第1ボーナスポイントまでのアテンプト数の合計 | ⑦セミファイナルの成績をカウントバック |

## ■表彰式

- 1) 表彰式のタイミング : **キッズカテゴリーでは、ミドル男子予選終了時およびミドル男子ファイナル終了時にも開催します。**  
その他カテゴリーでは、全ての競技が終了次第の開催となります (キッズカテゴリーも参加可能です)。
- 2) 表彰式対象者 : 最終成績は表彰式にて発表いたします。また、以下の選手が表彰対象となります。
  - ①各カテゴリーでファイナル進出者までの選手には景品を授与いたします。
  - ②キッズカテゴリーでは「全体順位」のほかに「小学1・2年生」「小学3・4年生」「小学5・6年生」の1位に景品を授与いたします。
  - ③エントリーカテゴリーでは「全体順位」のほかに「女性順位」の1位に景品を授与いたします。

## ■BLoC 9th. シリーズポイント

- シリーズポイントは、最終順位および予選での完登数とボーナスポイント数に応じて、シリーズ戦対象である**RM・RF・MM**に与えられます。  
その他カテゴリーである**E・K**はシリーズ戦対象外となりますのでシリーズポイントはありませぬ。上のカテゴリーにステップアップだ!!
- 1) 最終順位によるシリーズポイント : 最終順位でのシリーズポイントです。ファイナルまで進出しなくても予選で決定する場合があります。  
シリーズポイントは、1位 : 100p ・ 2位 : 70p ・ 3位 : 50p ・ 4位 : 40p ・ 5位 : 30p ・ 6位 : 20p となります。  
また同着になった場合には、各順位に対応する全ポイントの平均となりポイントは小数点以下を四捨五入して与えられます。
  - 2) 予選課題によるシリーズポイント : シリーズポイントは、完登 : 3p ・ ボーナス : 1p となります。予選全完登で30pが与えられます。